



Forum: Questions & Réponses

Topic: Question/Problème de Fluides sur Blender

Subject: Question/Problème de Fluides sur Blender

Posté par: psyy85

Contribution le : 26/10/2021 23:27:36

Yo l'équipe !

Première fois sur un Forum, (début sur Blender)

J'ai pour habitude de trouver réponse à mes problèmes sur le net, mais la pour être honnête je suis face à quelque chose d'assez casse ***** ..

J'essaie de remplir un récipient de liquide pour une animation.

Jusqu'ici tout vas bien.

Je met mon domaine, mon flux et mon effecteur.

Quand je "Bake", au début mon liquide traverser mon effecteur.

Je change donc le "Surface Thickness" puisque le problème semble venir de la.

Après x bake et x modification du "Surface Thickness", j'ai trouver le juste milieu à 0,00001 près.

(Je suis actuellement à 0.47400, sachant qu'à 0.47399 le fluide traverse le récipient)

N'arrivant pas à trouver les mots pour expliquer le problème, je vous met les captures ci-joint, vous allez comprendre)

Merci d'avance à ceux qui me donnerons un peu de leur temp

#Psyy85

