



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendement en temps réel pour l'animation ?**

**Subject: Re: Rendement en temps réel pour l'animation ?**

Posté par: thomas56

Contribution le : 27/10/2021 13:21:48

Je ferais aussi un rendu viewport (F11) en openCL (si ça existe encore). Sinon eevee ça envoie du bois. Reste à savoir le degré de qualité pour le rendu. Mais je ne crois pas qu'aucun soft ne puisse rendre en temps réel un rendu final.