

## Forum: Questions & Réponses

Topic: [DEBUTANT] Comment exporter 2 canaux uv/texture en glTF 2.0 ?

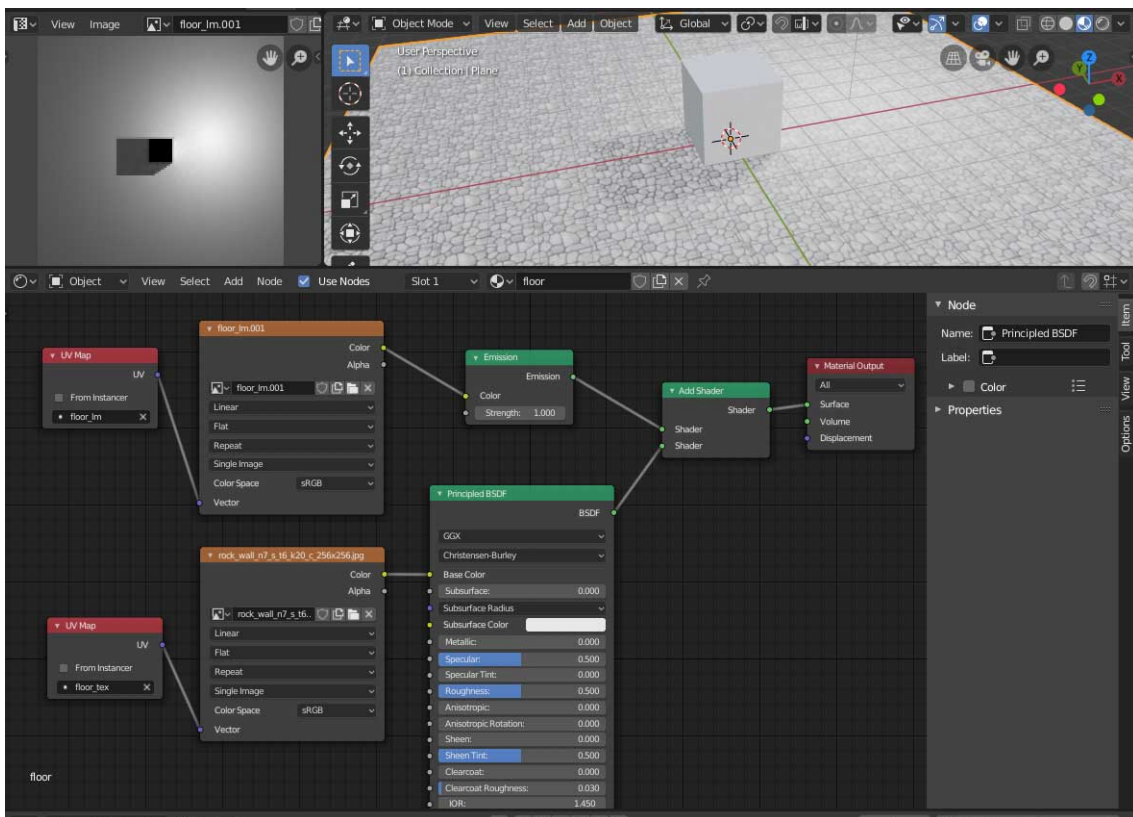
Subject: [DEBUTANT] Comment exporter 2 canaux uv/texture en glTF 2.0 ?

Posté par: punkcoders

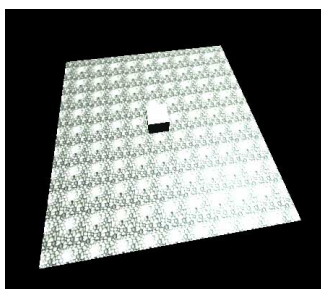
Contribution le : 28/10/2021 5:12:00

Bonjour,

J'ai fait le protocole expliqué dans la doc:



Mais la lightmap ne s'affiche pas dans threejs:



Merci de votre aide pour trouver mes erreurs :)