



Forum: Questions & Réponses

Topic: plan de coupe booléen

Subject: Re: plan de coupe booléen

Posté par: Cdric

Contribution le : 28/10/2021 7:43:55

@yawdpwal :

Merci de l'astuce !

Indication : la sortie du mix shader pour la transparence est connectée au Volume du Material

Output, et non à la surface. J'ai bon ?

Encore merci !