



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [DEBUTANT] Comment exporter 2 canaux uv/texture en glTF 2.0 ?**

**Subject: Re: [DEBUTANT] Comment exporter 2 canaux uv/texture en glTF 2.0 ?**

Posté par: punkcoders

Contribution le : 28/10/2021 12:31:14

Si j'en crois ce topic, le problème vient de l'exporteur blender ?

<https://github.com/KhronosGroup/glTF-Blender-IO/issues/1037>