



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendement en temps réel pour l'animation ?

Subject: Re: Rendement en temps réel pour l'animation ?

Posté par: PouchPouch

Contribution le : 28/10/2021 21:15:02

Alors voici l'animation: https://youtu.be/H6P_6Czhs90

Bon alors effectivement, en soi je peux juste bosser en mettant tout en gris, mais je suis entrain de suivre un tuto, et lui il a 0 perte de FPS alors qu'il fait exactement la même chose que moi (voici le tuto: <https://youtu.be/QjKp7NvgD1Y?t=14973>), et il utilise Eevee il me semble aussi

C'est pour ça que je comprends pas du coup, pourquoi je perds à chaque fois que jveux remontrer quelques petit détails à l'écran

Je précise que j'ai une GTX 1070