



Forum: Python & Plugins

Topic: BlenderGeoAlt - Générer le terrain d'après des coordonnées

Subject: Re: BlenderGeoAlt - Générer le terrain d'après des coordonnées

Posté par: BlendX

Contribution le : 29/10/2021 19:37:48

Salut,

Oui je connais également cet add-on, mais 30 m ça fait une marge d'erreur trop importante pour faire un projet d'architecture dessus

Géoportail a des données altimétriques bien plus précises (mais ne couvre que la France en effet).