



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendement en temps réel pour l'animation ?

Subject: Re: Rendement en temps réel pour l'animation ?

Posté par: moonboots

Contribution le : 30/10/2021 18:13:13

@ Bibi09, non je ne vais pas te faire développer car je ne pense pas avoir recours à Workbench pour l'instant

Par contre, ce n'est pas tout à fait le même sujet, mais je me demandais si tu avais idée du poids de la gestion d'une image PNG vs JPG, ou haute résolution vs basse résolution dans la vue 3D. Je sais que tu avais eu une discussion sur le sujet sur un autre topic. Je suppose qu'utiliser des images lourdes ralentit la gestion de la vue 3D étant donné que c'est autant de Mo à gérer par la mémoire vive ? Si oui, dans quelle mesure ?

Bon telle quelle, la question est vague, je sais, mais est-ce qu'on a des données comparées sur le sujet ?