



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rendement en temps réel pour l'animation ?

Subject: Re: Rendement en temps réel pour l'animation ?

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 31/10/2021 6:11:24

Bonjour à toutes et tous.

Pouch-pouch n'a pas eu cette réponse, et je m'en étonne :

On peut garder un rythme non freiné par la machine à l'aide

du premier item du menu "Playback" de la Timeline en passant de "Play Every Frame" à "Frame Dropping" ou "Sync To Audio".