



***Forum: Hors Sujet !!***

**Topic: Sinoceratops project - Ateliers suivies de A à I;Animation**

**Subject: Re: Sinoceratops project - Paint mode - tuto complet**

Posté par: meltingman

Contribution le : 10/11/2021 0:03:37

Bonjour, l'art du Rigging est vaste et chaque partie du corps peut être "Rigüé" (armaturé) de diverses façon.

Aujourd'hui je vais vous montrer un compromis entre les rigs précédents (Forward, et Inverse) entre les contrôleurs de la queue et celui du pied, pour créer le contrôle de la tête et du cou.

et j'espère que chacun fera des variations :P

Bon blends.

<https://youtu.be/JCOrlc6t54U>