



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Conseil pour débutante

Subject: Re: Conseil pour débutante

Posté par: ArnaudT

Contribution le : 13/11/2021 8:58:32

Salut,

Déjà, c'est une bonne chose de se poser ces questions avant toute chose :)

Selon moi, te lancer en freelance n'est pas une bonne idée pour le moment si tu es débutante en modélisation. Car si tu te loupe sur un contrat, tu peux dire byebye au(x) client(s).

Selon moi, il vaut mieux te fixer des objectifs avant de te lancer dans la grande aventure.

Tu peux déjà te focaliser sur Blender uniquement pour apprendre les bases et utiliser les outils de base sur des projets perso, comme par exemple, ton premier objectif est de modéliser un objet avec une référence photo pour travailler les proportions, matériaux, lumières, etc... Tu peux ensuite réaliser une scène intérieure, extérieure, etc...

Si tu ne te fixe pas ce genre d'objectifs, tu peux partir dans tous les sens et ne rien concrétiser ;)