



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Debutant - accentuation de relief**

**Subject: Debutant - accentuation de relief**

Posté par: cloum1

Contribution le : 15/11/2021 16:43:47

Désolé pour cette question que j'imagine être de débutant

J'ai un fichier STL que j'ai imprimé en vue de réaliser ensuite un moulage  
il s'agit d'une surface plane avec des motifs en relief

L'impression est ok mais je perd un peu de relief et le moulage en plâtre que je réalise ensuite  
en fait perdre encore un peu

J'aimerais pouvoir augmenter le relief uniformément sur mon modèle de façon à compenser les  
pertes dues à l'impression puis au moulage

Il y a-t-il une fonction qui permet cela dans Blender à partir du fichier stp ?

(Il s'agit de fichiers obtenus par photogramétrie (le fichier stl a partir d'un obj avec  
texture)

Merci !