



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Debutant - accentuation de relief**

**Subject: Re: Debutant - accentuation de relief**

Posté par: WinZs

Contribution le : 15/11/2021 17:56:36

Salut,

ne peux-tu pas tout simplement redimensionner un peu ta pièce sur uniquement l'axe de la hauteur avec les outils de ton slicer ?

Sinon fait la même chose dans blender : importe ton .stl et fait un scale sur l'axe z.

bon blend