



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Sinoceratops project - Ateliers suivies de A à I'Animation

Subject: Re: Sinoceratops project - Paint mode - tuto complet

PostÃ© par: meltingman

Contribution le : 15/11/2021 20:47:39

Bonjour,

avant d'introduire nos rÃ©glages de physiques de l'animal et des objets qu'il transporte, nous allons donner un mouvement à notre Sino.
ca va nous servir à tester le softbody

Ici, en 20mm nous allons créer une animation de 4 secondes faisant appel au poids ressenti de notre animal..

Bon blends

<https://youtu.be/I3XQuz4-0Ko>