



Forum: Questions & Réponses

Topic: Editer un nom avec la police 'DroidSans.ttf' en hindi

Subject: Editer un nom avec la police 'DroidSans.ttf' en hindi

PostÃ© par: Melodicpinpon

Contribution le : 18/11/2021 8:55:16

<https://pasteall.org/blend/aa64a29bac1c4a8e8861d41412b5505a>

Salut,

L'atlas d'anatomie peut maintenant être traduit en anglais, latin, français, espagnol, portugais, italien, chinois, arabe et hindi.

Les trois dernières langues passent par une police/font particulière.

Après quelques essais, l'hindi s'affiche correctement avec 'DroidSans.ttf' contenue par défaut dans Blender 2.93.

Le problème est que j'ai besoin de pouvoir éditer le nom des objets et que la plupart d'entre eux semblent verrouillés (voir fichier d'exemple).

Les tutos mentionnent plutôt la police 'KrutiDev10', mais elle a besoin d'être convertie en unicode.

J'y étais parvenu via ce type de converteur:

http://updes.up.nic.in/esd/font_convert/index.html

mais, j'ignore pourquoi, il ne fait plus la conversion.

Si quelqu'un a une piste, ça m'intéresse.

Bonne journée,

g.