



Forum: Questions & Réponses

Topic: debutant- engrenage en pointe

Subject: debutant- engrenage en pointe

Posté par: dln35

Contribution le : 19/11/2021 17:13:00

Bonjour à tous,

Alors voilà, comme j'ai une imprimante 3d, un ami m'a demandé de lui reproduire un petit engrenage pour un lecteur CD auquel il tient particulièrement.

Bon je y colle avec blender, utilise "add mesh extra objects" je crois pour créer l'engrenage et "fast carve" pour le trou du milieu (très pratique au demeurant)

problème: Comment puis-je avoir les dents de l'engrenage en pointe? je veux que cela fasse un triangle (enfin une pointe quoi), pas comme cela fait sur le projet.(je cherche comment intégrer le fichier mais j'ai pas encore trouvé!)

Après j'ai d'autres soucis quant à la taille exact de l'engrenage qui est assez petit mais bon on verra cela après!

j'ai fait un projet que j'ai essayé d'envoyer sur cura pour voir mais j'ai un souci. Pour Cura il n'y a pas de fond. Je sais pas si je suis clair mais en gros il n'y a rien qui touche le tapis donc découpage de l'objet impossible.

merci à tous ceux qui pourront m'aider

j'utilise blender 2.82 sous linux mint