

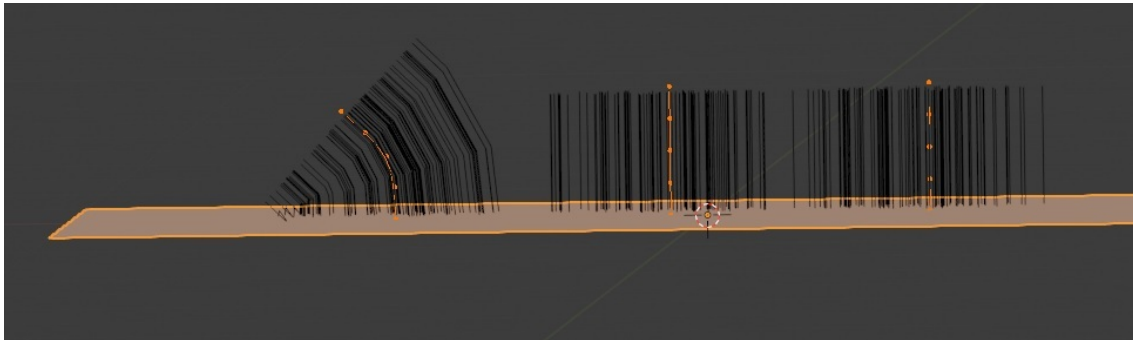
**Forum: Questions & Réponses****Topic: Paramétrage des Particle System****Subject: Paramétrage des Particle System**

Posté par: Horemheb

Contribution le : 21/11/2021 9:05:15

Bonjour,

Depuis l'installation de Blender 2.93.5 je rencontre des problèmes que je n'avais pas auparavant (est-ce que certains paramètres "par défaut" ont été changés ?).



Ici c'est pour créer des poils. Avec Children - Simple, lorsque je plie le "poil parent" les poils enfants" se courbent en changeant de taille au lieu de "simplement" reproduire la courbure.

A quoi est-ce dû ?

Merci