

Forum: Questions & Réponses

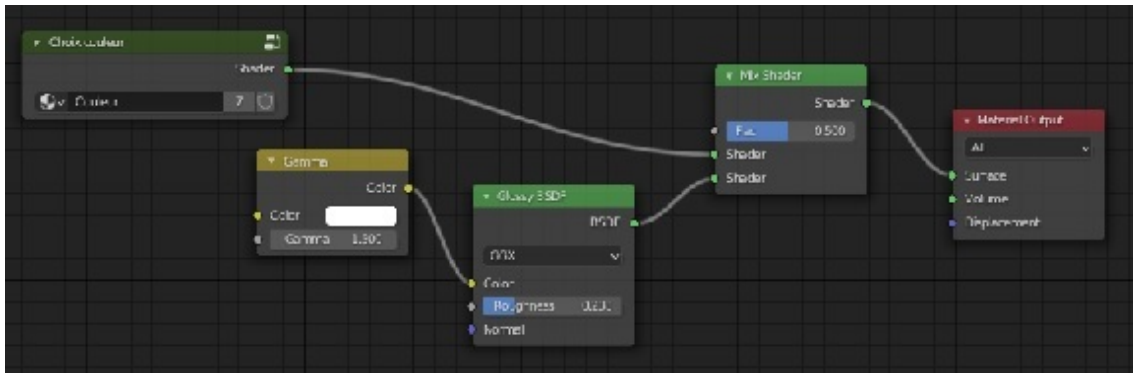
Topic: Récupérer la couleur en sortie de shader

Subject: Récupérer la couleur en sortie de shader

Posté par: Horemheb

Contribution le : 22/11/2021 10:55:23

Bonjour,
Encore moi !!!!



J'ai un Groupe (à gauche en vert) qui a un Shader en sortie que je mixe avec un glossy.

Je souhaiterais récupérer la couleur du Groupe pour la connecter à l'entrée du Gamma.

Je ne peux pas directement ajouter la couleur en sortie dans la définition du groupe car celui-ci finit par un Mix Shader. Ce qui ne fait que déplacer le problème.

Y a-t-il un Node qui a un Shader en entrée et un Color en sortie ?

Merci