



Forum: Questions & Réponses

Topic: Récupérer la couleur en sortie de shader

Subject: Re: Récupérer la couleur en sortie de shader

Posté par: Bibi09

Contribution le : 22/11/2021 13:55:50

Salut Horemheb !

Le noeud "Shader to RGB", contenu dans le menu Converter, serait-il celui dont tu as besoin ?

Tu donnes un Shader en entrée, il sort un Color et un Alpha.