



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

Posté par: Hook

Contribution le : 23/11/2021 21:43:46

Nouveau monstre prototype intégré, en gros son but est de protéger les autres monstres et aussi de tanker.

Pour protéger, il peut faire spawn des murs destructibles pour couvrir certains monstres en danger des tirs du joueur (ou lui même si personne n'est à proximité). Certains monstres à venir auront une compétence fuite (pour se régénérer), il pourra donc couvrir en priorité la fuite de certains monstres rapides

Il possède aussi un bouclier (donc deux barres de vies) qu'il peut régénérer quelques temps après l'avoir perdu. Par contre il ne peut pas protéger des monstres tant que son bouclier n'est pas up

<https://www.youtube.com/watch?v=vAgv0zVNf8w>

++