



Forum: Questions & Réponses

Topic: Récupérer la couleur en sortie de shader

Subject: Re: Récupérer la couleur en sortie de shader

Posté par: Horemheb

Contribution le : 24/11/2021 7:36:11

Désolé Bibi09, dans le menu Convertir j'ai Blackbody - Clamp - ColorRamp - Combine Hsv - Combine RGB - Combine XYZ - Map Range - Math - RGB to BW - Separate HSV - Separate RGB - Separate XYZ - Vector Math et Wave Length mais pas de Shader to RGB.

J'ai passé tous les autres nodes en revue, je ne l'ai trouvé nulle part.

Est-ce un problème de version, je suis sur 2.93.5 ?