



Forum: Questions & Réponses

Topic: Solution rendu saccade

Subject: Solution rendu saccade

Posté par: Elise1002

Contribution le : 24/11/2021 23:05:56

Bonjour,

Pour un projet professionnel j'ai réalisé une petite animation : des électrons qui tournent autour d'un objet avec un fond en léger mouvement.

Mais mon animation n'est pas totalement fluide, les électrons saccadent légèrement, et si j'augmente les fps, ils se déplacent plus vite, ce que je ne veux pas....

Je ne sais pas trop quoi faire pour avoir un rendu fluide, professionnel...

Auriez-vous des astuces ?

Je vous remercie par avance

Élise