

Forum: Questions & Réponses

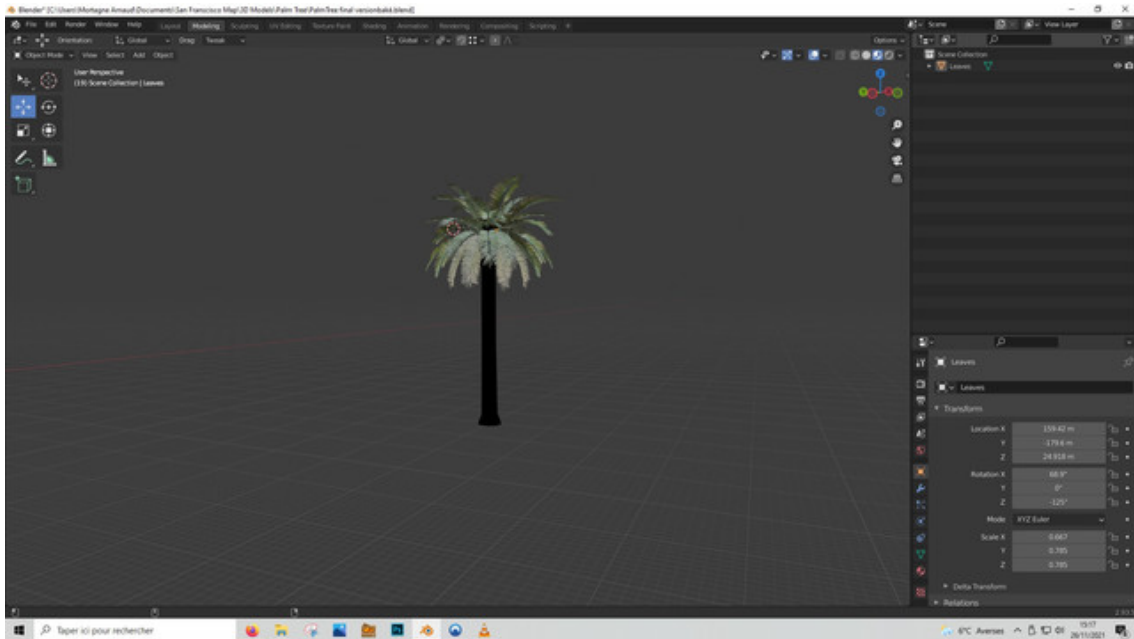
Topic: Texture baké devient noir

Subject: Texture baké devient noir

Posté par: skatekitchen

Contribution le : 26/11/2021 14:31:35

salut, je rencontre un souci une fois avoir texturé un palmier, à savoir que j'ai une texture baké qui concerne le tronc et une texture à part transparente qui concerne les feuilles, et quand je rassemble les deux en un seul mesh, ça donne ça !



est ça ? est quand je regroupe les feuilles avec le tronc.

Si je fais l'inverse, ce sont les feuilles qui deviennent toute transparentes

Dans les 2 cas je ne peux pas avoir mon modèle en un seul objet.

Auriez vous une idée ou dois - je procéder différemment ?

Merci