

Forum: Questions & Réponses

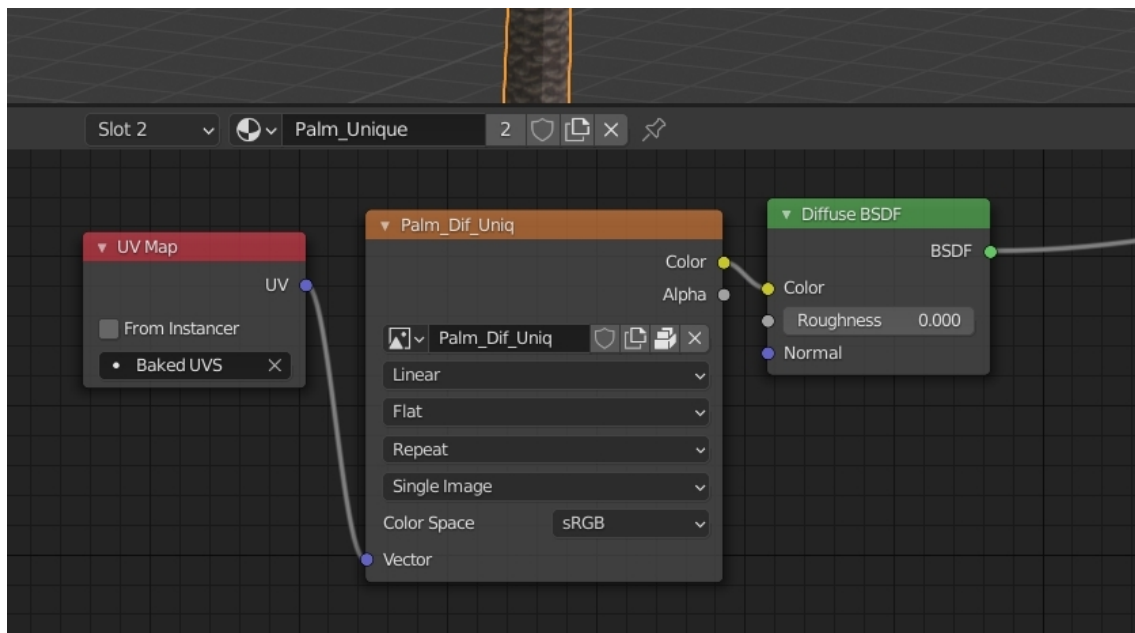
Topic: Texture baké devient noir

Subject: Re: Texture baké devient noir

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/11/2021 18:11:59

les dépliages UV sont différents pour les deux objets, mais en les joignant il y en a plus qu'un qui est pris en compte, mais ce que tu peux faire c'est créer un Input > UV Map node en amont de ton Image Texture pour lui imposer l'autre UV :



il y a peut-être un autre moyen mais je ne le connais pas