



Forum: Questions & Réponses

Topic: Solution rendu saccade

Subject: Re: Solution rendu saccade

Posté par: CBY

Contribution le : 26/11/2021 18:21:16

Bonjour,

Dans la version allégée du projet les FPS sont à 7.

La persistance rétinienne mini est à 18 pour commencer à voir en cinéma une image continue (anciens films du début du cinéma).

Le standard cinéma est à 24 fps.

En vidéo:

pour l'Europe (PAL): 25 fps

pour les USA (NTSC): 30 fps

Avec des fps à 7, ça ne peut être que saccadé

Il faudrait mettre les fps à 25, et si on veut augmenter le temps de rotation augmenter le nombre de fps du path animation de la courbe de Bézier, par exemple 400, auquel cas la durée de rotation serait de $400/25=16$ secondes.

Redéfinir dans ce cas la fin du film à 400 (frame start/end).

Le format de sortie 1177*796 n'est pas standard et non encodable en mpeg4 (1177 non divisible par 2).

Par exemple format HD Bluray: 1920*1080. Il y a d'autres formats standards.