



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Texture baké devient noir**

**Subject: Re: Texture baké devient noir**

Posté par: moonboots

Contribution le : 26/11/2021 19:23:25

tu n'as pas besoin de séparer les textures transparentes des autres, à partir du moment où l'UV est posé sur une partie opaque le rendu sera opaque. Si tu ne fais qu'un seul dépliage pour les deux parties, du coup tu peux te limiter à un seul material et une seule image texture