



Forum: Questions & Réponses

Topic: Solution rendu saccade

Subject: Re: Solution rendu saccade

Posté par: Elise1002

Contribution le : 26/11/2021 20:41:56

Bonjour,

Merci pour votre réponse, j'ai fait les modifications que vous m'avais proposées, effectivement ca ne saccade pas, mais ca va encore trop vite.

Avec des fps à 25 et un temps à 400, et aussi 400 frames dans le "path animation" du cercle de bézier, la vitesse est trop élevée.

Je ne trouve pas le moyen de faire ralentir.

Merci par avance.