



Forum: Questions & Réponses

Topic: Solution rendu saccade

Subject: Re: Solution rendu saccade

Posté par: CBY

Contribution le : 27/11/2021 8:59:17

Bonjour,

Content que tu aies réussi. En complément du post précédent la vitesse se règle pour les cas simples dans le path animation. Dans le path animation le nombre de fps est la quantité totale d'images pour parcourir la courbe. Plus le nombre N est grand, plus long sera le temps et plus faible la vitesse.

Dans le cas précédent la durée de parcours de la courbe sera de $N/25$ secondes pour du PAL.

En ce qui concerne une lecture fluide ça dépend des performances du PC, mais le véritable test reste le visionnage du film généré sur le support auquel il est destiné. La vitesse et la fluidité peuvent dépendre du lecteur utilisé: PC, lecteur de DVD/TV, du CODEC et de la compression utilisée. Sur un PC de faible performance avec du mp4 fortement compressé ça peut saccader par moment.