



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Addon Mb-Lab**

**Subject: Addon Mb-Lab**

Posté par: Guiu

Contribution le : 2/12/2021 15:46:34

Pour créer l'équipage j'utilise cet addon qui pour un néophyte. me convient très bien. Mais j'ai qq soucis:

Ai je bien compris avant de finaliser le personnage, il faut supprimer les modificateurs?

[https://1-mb--lab--docs-readthedocs-io.translate.goog/en/latest/finalize.html? x\\_tr\\_enc=1& x\\_tr\\_sl=en& x\\_tr\\_tl=fr& x\\_tr\\_hl=fr& x\\_tr\\_pto=sc](https://1-mb--lab--docs-readthedocs-io.translate.goog/en/latest/finalize.html? x_tr_enc=1& x_tr_sl=en& x_tr_tl=fr& x_tr_hl=fr& x_tr_pto=sc)

Le personnage bouge quand on passe du mode objet (ou pose) vers le mode edit..Visible de profil.

Le personnage étant dans une pose quelconque, comment figer cette position en mode edit afin de faire qq ajustements (ajuster le vêtement qui n'a pas parfaitement suivi...)

Il y a aussi une c.. que je répète, mais je ne sais pas laquelle : l'armature se désolidarise du personnage et je n'arrive plus à les parenter à nouveau. Donc je recommence tout.

MbLab permet aussi de créer les cheveux mais ils s'obstinent à ne pas suivre mon marin, j'ai essayé de parenter avec l'armature..de joindre les meshes..La moumoute ne veut pas suivre son propriétaire.