



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Placer un objet par rapport à un autre objet**

**Subject: Re: Placer un objet par rapport à un autre objet**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 4/12/2021 6:29:04

Salut,

Tu as à présent deux méthodes, celle de Bibi09 et la mienne.

Si tu veux que ton point soit à 0 0 0, place l'origine de ton cube dans le coin comme pour ton rectangle.

Ensuite :

SHIFT-S "Cursor to World Origin" (World Origin, c'est 0 0 0).

Puis pour le cube et le rectangle, SHIFT-S "Selection to Cursor".

Bon blend...