



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: le topic de l&#039;impression 3D**

**Subject: Re: le topic de l&#039;impression 3D**

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 10/12/2021 17:32:01

Il est hélas volumineux : et pas moyen de faire des pièces aux cotes exactes de blender ! Je suis bien ennuyé, ce que je dois faire requiert une grande précision...En fait je conçois une réplique airsoft en pièce unique pour un ami. On me répond dans une maison d&#039;impression qu&#039;il faut utiliser une fonction "manifold" dont je ne connais rien...