

## Forum: Questions & Réponses

Topic: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres

Subject: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres

Posté par: Horemheb

Contribution le : 10/12/2021 19:03:41

Bonjour à tous,

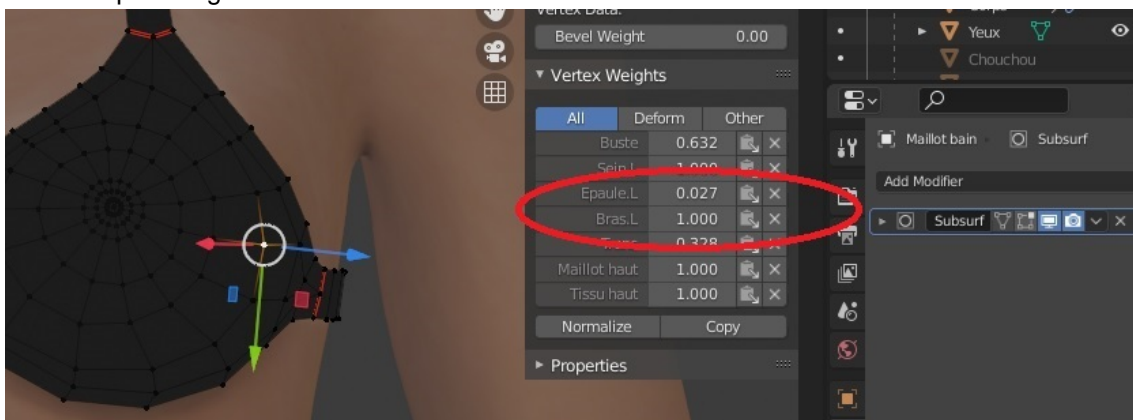
Encore moi, j'en suis conscient. Je ne sais pas comment vous faites, mais je suis régulièrement confronté à un tas de problèmes.

D'abord le parentage.

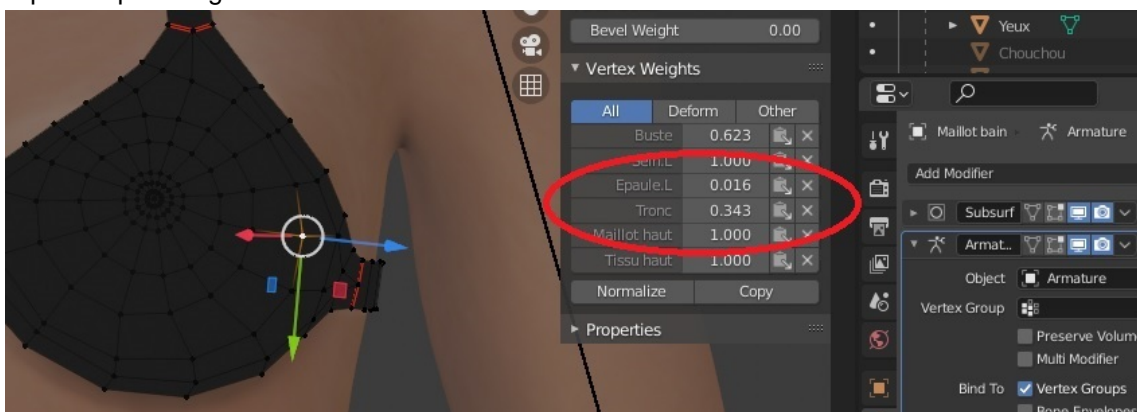
J'ai 2 objets : un corps et un maillot de bain (chacun avec les Vertex Groups Epaule.L et Bras.L) ainsi qu'une armature avec 2 bones nommés Epaule.L et Bras.L.

Je parente le corps avec l'armature Ctrl - P With Automatic Weight. Pas de soucis, le parentage se fait normalement.

Mais, lorsque je fais la même opération avec le maillot, le Vertex Group Bras.L du maillot disparaît Avant le parentage



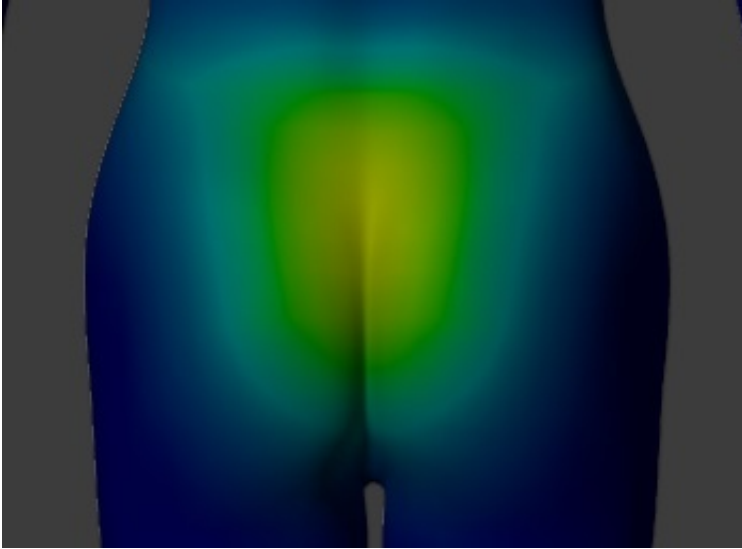
Après le parentage



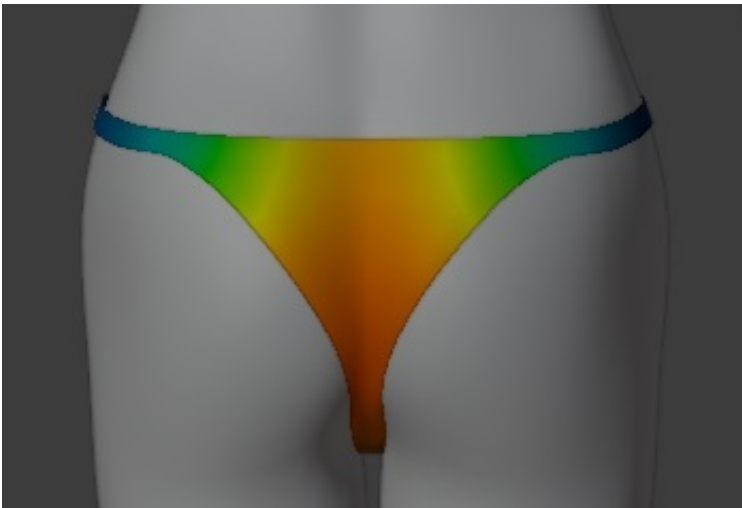
Ensuite le Weight Paint.

Le maillot étant collé au corps, il devrait avoir quasiment la même répartition de poids (ou couleurs) que le corps, ce qui n'est pas du tout le cas pour le bassin par exemple.

Le corps



Le maillot



Je joins le fichier correspondant

<https://pasteall.org/blend/a8bab47ae2324417be14a1eb9fe99eb4>

Merci de m'aider à résoudre ces problèmes

N.B. pour ceux que ça intéresse j'ai réalisé pour le maillot un matériau qui change de couleur et de Texture Image en fonction d'une valeur qui évolue avec l'animation. Exécutez l'animation et vous verrez.