



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres**

**Subject: Re: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres**

Posté par: Horemheb

Contribution le : 15/12/2021 13:50:35

Dur de répondre à tout d'un coup

Concernant l'effet femme nue on ne peut pas le deviner a priori, on ne peut le savoir qu'après être allé dans le sujet. De plus ça reste très Soft. Donc j'opterais plutôt pour l'erreur informatique (même si ça flattait mon égo)

Concernant les bras j'ai repensé au fait que, pour le corps, j'avais supprimé le parentage et le modificateur Armature pensant que ça remettrait les poids à 0 (ou 1). Je viens de le vérifier, ce n'est pas le cas, il a conservé les valeurs sous les aisselles, datant de l'époque où je démarrais avec les bras plus serrés. Quelle serait la meilleure solution ? Peut-être sélectionner le Vertex Group du bras, remettre les poids concernés à 0 et refaire le parentage de ce groupe avec le bras ?

Quand tu dis

"n'hésite pas à venir sur le Discord de Meltingman"  
peux-tu préciser

Pour le problème du Weight Paint je vais étudier ta proposition.

Merci pour tes conseils