



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Posté par: Hook

Contribution le : 29/12/2021 15:19:06

Hello ! Petite avancée de Noël

Un nouveau monstre volant vient d'être intégré :

<https://www.youtube.com/watch?v=5NwnUSQMs2I>

C'était plutôt un défi pour moi, déjà les déplacements en volant ont demandé pas mal de temps, et puis il a des attaques bien spéciales, comme porter un monstre pour le lancer sur le joueur ou encore tirer des projectiles en cloche avec prédiction sur les déplacements.

A bientôt et bonnes vacances