



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armature disparue après installation version récente de Blender

Subject: Re: Armature disparue après installation version récente de Blender

Posté par: GFC

Contribution le : 30/12/2021 19:03:42

J'ai posté les captures d'écran de l'outliner

<https://pasteall.org/pic/121fbecb926144ab8107654571927c18>

<https://pasteall.org/pic/29224340612648219df7b4ccdf2dc20b>

J'ai créé pas mal de bones (doigts, bouche, sourcils) ; les 8 items dans " circle " sont des matériaux pour colorer le perso

quand " armature " est sélectionné dans object data properties

skeleton = pose position coché

viewport display = octahedral

shapes ; group colors , in front = cochés

dans bone properties , un seul bone " jaw bottom " qui est la mâchoire du bas