



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Lames vibrantes

Subject: Lames vibrantes

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 5/1/2022 14:10:30

Buenas, blenderianos !

Pour me remettre dans le bain de Blender, j'avais commencé par modéliser mes guitares. Puis, sans rapport, j'ai pensé aux problèmes de rendu des battements d'ailerons de papillons ou des lames vibrantes.

Comme j'étais dans la musique et que j'avais ma kalimba près de moi, c'était une bonne occasion de me lancer dans les lames vibrantes. Les voit-on vibrer dans une anim ? La réponse est donc oui, mais évidemment limitée au nombre d'images par seconde...

J'avais fait un essai que certains ont vu.

Et puis, comme ma kalimba ressemble un peu à un schtroumpf, le concept d'une nouvelle animation est venu tout seul.

Elle est là, pleine d'imperfections au niveau des doigts, j'en ai bavé pour les bras avec les b-bones conjugués à IK, j'ai dû recommencer ces bras quatre fois à zéro. J'essayerai encore d'améliorer, mais pour l'instant, je la laisse ainsi.

<http://jpjb.eu/index.php?page=f-anim&pic=f-anim>