



Forum: Questions & Réponses

Topic: Mauvais parentage en automatic weights

Subject: Re: Mauvais parentage en automatic weights

Posté par: moonboots

Contribution le : 5/1/2022 15:52:06

le noir en principe ça s'affiche si tu actives l'affichage du Zero Weight dans le panneau Viewport Overlays, les zones en noir indiquent alors les vertices qui ont un weight de 0...

ça sert à distinguer clairement des zones avec 0 de zones avec 0.1 ou en-dessous qui vont apparaître bleu et peuvent donc se confondre avec du 0 (je pense que ce serait plus logique d'être en mode d'affichage Zero Weight tout le temps, je ne sais pas pourquoi ce n'est pas le cas)

si ce n'est pas ça je ne vois pas ce que c'est, c'est que tu es dans un mode d'affichage spécial, faudrait que tu montres une capture d'écran