



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Progression dans Blender et la 3D**

**Subject: Progression dans Blender et la 3D**

Posté par: Lylo

Contribution le : 5/1/2022 20:31:35

Bonjour les pro(gressistes) de Blender,

Une question d'ordre générale, plutôt un sujet de discussion.

Voilà plus d'un an que je bricole avec Blender, bon en fait 3 mois à quasi 4h/jour puis une longue période sans y toucher, notamment parce que le projet sur lequel je m'étais embarqué réclamait des ressources matérielles que je n'avais pas.

Voici environ deux mois que j'ai remis le nez dedans en mode relax.

Blender est plus clair pour moi qu'au début, j'ai compris pas mal de notions en 3D et j'ai une vision globale du soft.

Si je maîtrise un peu mieux Blender, pour le moment je n'ai rien produit d'intéressant, des bouts de vidéos de test, c'est tout.

Voici ma question/discussion, comment avez vous organisé votre progression ds Blender et l'univers Blender ?

Comment pensez-vous avoir structuré votre pratique pour produire ce que vous avez en tête ? Par quoi avez vous commencé ? Avez-vous pensé en terme d'exercices vos productions ? Etc.

En gros avez-vous une méthode et qu'elle est-elle ?

Qu'elle est votre expérience ?