



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Progression dans Blender et la 3D

Subject: Re: Progression dans Blender et la 3D

PostÃ© par: Lylo

Contribution le : 6/1/2022 0:16:42

Salut moonboots,

merci pour ta rÃ©ponse.

1) Ã©videmment, j''ai fait, c''est super plaisant mais justement, je vois bien que je n''ai pas assez de pratique en parallÃ¨le, d'où mes interrogations (et tu confirmes "le piÃ©ge")

2) j''ai commencÃ© par Ã§a, je voulais faire un clip vidÃ©o en une semaine de Blender pour un concours de piano, j''Ã©tais complÃ©tement hors sol mais c''est aussi ce qui a gÃ©nÃ©rÃ© une Ã©norme motivation, c''Ã©tait donc plutÃ´t tout bÃ©nÃ©f.

Et c''est ce clip, qui scÃ©naristiquement s''est considÃ©rablement enrichi, qui est venu Ã bout de ma K4000, avec la M4000 je peux reprendre lÃ oÃ¹ je m''Ã©tais arrÃªtÃ©, le rÃ©sultat est clair dans ma tÃªte mais lÃ oÃ¹ je suis passÃ© Ã une semaine de rÃ©alisation Ã 2 mois, puis 6 mois, j''en suis maintenant Ã deux ans avant finalisation (les ambitions et exigences augmentent au fur et Ã mesure qu''on progresse)

3) Ã part rÃ©pondre sur un point spÃ©cifique comme Ã§a m''est arrivÃ© une fois, je ne pense pas avoir assez de background, Ã moins que ce soit une question de very trÃ¨s newbie.

4) alors lÃ c''est encore plus loin de mes compÃ©tences et je ne suis pas sur d''en avoir le loisir mais d''expÃ©rience dans mon domaine (j''ai Ã©tÃ© prof de musique) je valide totalement l''idÃ©e

5) c''est ce que je me suis dis quand j''ai remis la main sur Blender et j''ai mis un petit projet en route (tu m''as rÃ©pondu dernÃ©rement Ã ce sujet) sur mon ordinateur portable (tout ce que j''ai pour le moment) et si je viens demandÃ© un peu d''aide pour l'organisation de sa progression c''est parce que je vois que je me suis de nouveau embrayÃ© dans un truc qui me fait en demander trop Ã chaque Ã©tape que je franchit, j''ai l''impression que je ne saurais jamais m''arrÃªter dans la manipulation d''une scÃ¨ne et de ce que je peux y ajouter.

En fait Blender est un enfer pour un perfectionniste.

Je pense que je vais suivre ton conseil, faire de toutes petites animation rapides en me contentant d''un rÃ©sultat juste correct, du moins simple. je pense qu'il faut que je sorte des vidÃ©os, des images mÃªme inachevÃ©es pour avoir du concret, si ce que l'on construit reste dans Blender cela n'a aucun sens et donne le sentiment d''en Ãªtre toujours Ã zÃ©ro.

Merci pour ton aide indÃ©fectible