



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres

Subject: Re: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres

Posté par: Horemheb

Contribution le : 8/1/2022 10:50:53

Bonjour MoonBoots,

Je viens à l'instant de résoudre mon problème de Weight Paint. Le Transfert Weight avait des conséquences inattendues. Après de nombreux essais j'en suis arrivé à la conclusion suivante :

Concernant l'objet cible du transfert, pour les Vertex Group concernés par le transfert, il faut vérifier que les points correspondent à ceux de la source, ceux en trop doivent être supprimés, ne pas simplement mettre leur poids à zéro.

Le transfert se fait Vertex Group par Vertex Group c'est à dire qu'il faut d'abord, en mode Edit, sélectionner par exemple le Vertex Group Bassin de la source, puis faire de même pour le Vertex Group Bassin de la cible. Puis passer en mode Object, sélectionner la source, Shift sélectionner la cible et enfin passer en Weight Paint et faire le transfert.

Et recommencer le cycle mode Edit - mode Object - mode Weight Paint pour chacun des Vertex Group concernés.

De préciser tout cela me permettra en même temps de retrouver le procédé si j'ai de nouveau le problème.

Merci