



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Limit location constraint-Affect transforms**

**Subject: Limit location constraint-Affect transforms**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 8/1/2022 13:13:43

Youdelali

Voici la situation:

<https://pasteall.org/blend/dea7918d7d004f38a3348891bd64eda0>

C'est très simple mais je ne trouve pas comment limiter strictement les locations, de manière à ce que la valeur prise en X/Y/Z (selon le plan) ne dépasse pas des limites.

-Je veux que les positions par défaut soient bien celles du fichier (pour qu'on voie tout le modèle quand on remet les positions à zéro avec Alt+G)

Seulement il semble que pour bouger un bout à l'autre de la zone à balayer, les limites s'appliquent au déplacement total en négatif mais au déplacement relatif au point (0,0,0) en positif.

C'est un détail mais ça fait qu'il est possible de faire augmenter les valeurs au delà des limites absolues, et que pour obtenir un déplacement, il faut alors les faire redescendre (sans effet visuel dans la vue 3D) avant d'entrer dans la zone comprise entre les limites.