



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres

Subject: Re: Comportement du parentage et du Weight Paint bizarres

Posté par: Horemheb

Contribution le : 10/1/2022 14:17:23

Avec le transfert Data ça fonctionne très bien. Je m'en suis resservi plusieurs fois.

Concernant le labyrinthe c'était une remarque d'ordre général. Par exemple, pour des cheveux on peut accéder à une centaine de paramètres.

Quant aux modificateurs j'en connais une douzaine sur les 50 proposés.

Autre exemple, dans le contexte de travail Layout, dans le 3D Viewport, en mode Edit, pour l'item Vertex, pour le sous-item Vertex Group, pour Set Active Group on peut choisir un Vertex Group. A quoi ça sert, je ne sais pas.

Et c'est comme ça très souvent. Normal, plus le logiciel offre de possibilités, plus il est complexe. Je ne m'en plains pas, c'est intellectuellement très stimulant.

A bientôt pour une autre question