



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Progression dans Blender et la 3D**

**Subject: Re: Progression dans Blender et la 3D**

PostÃ© par: Lylo

Contribution le : 15/1/2022 19:45:52

Salut Redstard, je ne pouvais te rÃ©pondre plus tÃ´t.

Je suis d'accord avec toi puisque c'est ainsi que j'ai mis un pied dans Blender, l'ambition de faire un clip vidÃ©o pour accompagner un morceau de piano afin de le prÃ©senter pour un concours, je me suis motivÃ© et embrayÃ© dans Blender pour rÃ©aliser Ã§a en une semaine, totalement irrÃ©aliste mais je n'Ã©tais pas mÃ©content de ce que j'avais compris dans intervalle.

Ce projet est toujours lÃ  mais mis de cÃ´tÃ© pour le moment car il va falloir, je pense, que je retrouve un rythme de 4h/jour que je n'ai plus pour le moment afin d'aller au bout. Et ce sera un film qui se voudra une œuvre d'art

(en fait j'espère une ambiance qui fasse un clip sympa et surtout qui corresponde à ce que j'ai en tête en Ã©coutant le morceau de piano, lequel est un morceau de Carla Bley, ceci dit pour ceux qui connaissent la dame).

Mais en dehors de Ã§a c'est vraiment la question de produire quelque chose qui puisse sortir de Blender qui me turlupinais, c'est à dire à dire faire des rendus et limite je rechigne encore à faire Ã§a car cela prend beaucoup de temps pour un rÃ©sultat qui n'est pas forcÃ©ment à la hauteur de ce que j'espère depuis le viewport.

Au fait, j'en suis plutÃ´t au stade du collage avec des objets sortis de sketchfab, j'aurais une liste interminable de crÃ©dit (je parle pour le gros projet).