



Forum: Questions & Réponses

Topic: texture eyes avec empty

Subject: Re: texture eyes avec empty

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 17/1/2022 12:17:33

Salut, ALK.

Tu veux dire en quatre carrés ? Si oui, tu charges ta texture en "Load images as planes" et en mode edit, tu fais un "subdivide" (W) qui va te donner 4 carrés. Pour les séparer, tu choisis carré par carré et tu les sépares un à un avec un part (P). Il vont rester en place et garder leur part dds texture, après tu pourras les bouger.

Si ce n'est pas en quatre carrés, inspire-toi de la même méthode pour les diviser comme tu le veux.