



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: La pince à linge

Subject: La pince à linge

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 17/1/2022 15:41:56

Bonjour.

Lorsque j'étais dans les années 90 sur Amiga et que je faisais mes premières images 3D sur le programme "Imagine", j'avais fait une famille de pinces-à-linge à la plage que vous pourrez trouver sur mon site dans les "images de synthèse". J'avais même eu un prix dans le canard allemand "Amiga Magazin" où elle avait été publiée.

Depuis que je suis blenderiste, j'ai toujours voulu animer cela. Mais le ressort me posait des problèmes de compatibilité avec la marche. Je m'y suis recollé et j'en ai bavé, mais déterminé comme je suis, j'ai relevé le défi.

Les bones et la IK sont difficiles à concilier. Il m'a fallu repartir à zéro plusieurs fois. Ce n'est pas parfait mais acceptable à mes yeux. Le sera-ce aux vôtres ?

Bon, j'y ai passé trois semaines à peu près. Et comme toujours, j'ai parfait ma connaissance de Blender. Par contre, j'ai eu des problèmes avec les actions. C'est riche mais il faut bien les étudier (ce que je n'ai toujours pas fait) pour les maîtriser.

Pour le scénario, comme d'habitude, je n'ai fait aucun storyboard, ça vient au fur et à mesure. Et le résultat n'a que très peu à voir avec mon idée du début.

Voilà le lien :

<http://jpjb.eu/index.php?page=f-anim&pic=f-anim>