



Forum: Questions & Réponses

Topic: freestyle lineset : ignorer un objet spécifique pour une arrête cachée

Subject: Re: freestyle lineset : ignorer un objet spécifique pour une arrête cachée

Posté par: sapajou

Contribution le : 26/1/2022 12:03:54

<https://pasteall.org/pic/04bce1da9c1d49298a9fa861f3e2cecb>

J'ai utilisé Edges Marks et mis ton cube coupé dans deux collections, mais je ne sais pas comment griser ce trait derrière le faisceau..Peut-être qu'en jouant avec le node editor ?