



Forum: Questions & Réponses

Topic: blender 3.1 caustiques

Subject: blender 3.1 caustiques

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 10/2/2022 12:26:44

Bonjour

Ayant lu que la version 3.1 de blender gère les rendus caustiques sur cycles, je teste la version mais...Je ne parviens pas à trouver dans les "lampes" l'option "caustic light" ???

Quelqu'un sait il comment procéder ?

Merci d'avance !