



Forum: Questions & Réponses

Topic: blender 3.1 caustiques

Subject: Re: blender 3.1 caustiques

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 10/2/2022 15:08:30

Salut, Sphere3D.

C'est certainement, comme je l'ai vu sur un tuto youtube dans Scene / Light Paths, en-dessous de Clamping, pas dans les lampes. J'ai déjà ça sur la 2.92.