



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: blender 3.1 caustiques**

**Subject: Re: blender 3.1 caustiques**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 10/2/2022 15:41:05

Non Rimpotche, il est bien censé y avoir une option dans les lampes de Blender 3.1 (qui est encore en développement).

Cette vidéo montre bien la procédure à suivre :

[https://www.youtube.com/watch?v=xpoVLh\\_TEpM](https://www.youtube.com/watch?v=xpoVLh_TEpM)

Cependant, avec la 3.1 Beta du 10 février, je n'ai pas non plus l'option dans la lampe ni les choix Caustics Caster / Caustics Receiver dans les propriétés des objets.

Je pense que c'est lié au fait qu'il s'agit d'un patch spécifique et non une feature intégrée encore réellement à Blender 3.1.