



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: blender 3.1 caustiques**

**Subject: Re: blender 3.1 caustiques**

Posté par: Sphere3d

Contribution le : 11/2/2022 8:04:25

Bjr. oui, j'ai vu cette option , mais ça y était déjà, je ne vois guère que ca me fasse des caustiques très probantes...